

## Attention

### Candy

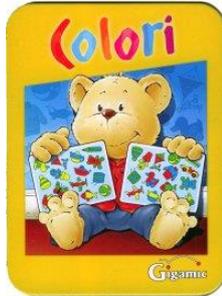


Beleduc  
A partir de 3 ans

### Jeu de rapidité

Les bonbons sont déposés sur le tapis de jeu. Un joueur jette les 3 dés de couleur. Il faut être le premier à trouver le bonbon qui a les 3 couleurs désignées par les dés.

### Colori



Gigamic  
A partir de 5 ans

### Jeu d'observation

Prenez deux cartes pleines d'objets et observez-les. Le premier joueur à découvrir l'objet identique en forme et en couleur commun aux deux cartes bleues gagne le point. Attention, sur les cartes jaunes, le jeu se corse et il faudra retrouver les 2 objets communs !

### Différence



Gigamic  
A partir de 6 ans

### Jeu d'observation

Trouvez les deux différences entre votre carte et la carte commune servant de référence. Le plus rapide pourra se défausser d'une carte et se rapprocher de la victoire.

### Différence junior



Gigamic  
A partir de 5 ans

### Jeu d'observation

Trouvez les deux différences entre votre carte et la carte commune servant de référence. Le plus rapide pourra se défausser d'une carte et se rapprocher de la victoire.

### Dooble



Asmodee  
A partir de 6 ans

### Jeu de rapidité

Repérez le seul et unique symbole identique entre 2 cartes.

<p style="text-align: center;"><b>Halli Galli</b></p>  <p style="text-align: center;">Gigamic A partir de 6 ans</p>	<p><b>Jeu de rapidité et d'observation</b></p> <p>Tapez sur la sonnette quand 5 fruits identiques sont sur la table.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Le lynx</b></p>  <p style="text-align: center;">Educa A partir de 6 ans</p>	<p><b>Jeu de rapidité et d'observation</b></p> <p>Retrouvez le plus rapidement possible les images présentes sur le plateau.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Pippo</b></p>  <p style="text-align: center;">Gigamic A partir de 4 ans</p>	<p><b>Jeu d'observation</b></p> <p>Cherchez l'animal manquant de la bonne couleur. Le premier qui le trouve, gagne la carte.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Puissance 4</b></p>  <p style="text-align: center;">Hasbro A partir de 6 ans</p>	<p><b>Jeu de stratégie</b></p> <p>Alignez 4 pions de la même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonal.</p>

## Mémorisation

### Brain box



A partir de 3 ans

### Jeu d'observation et de mémoire

Petits jeux pour stimuler la mémoire

### Memory



Ravensburger  
A partir de 3 ans

### Jeu d'observation et de mémoire

Retrouvez 2 cartes identiques, la paire est gagnée.

### Pique plume



Gigamic  
A partir de 4 ans

### Jeu de mémoire

Essayez de rattraper les volatiles adverses pour les déplumer.

### Sardines



Djeco  
A partir 5 ans

### Jeu d'observation et de mémoire

Observez, mémorisez puis retrouvez un maximum de sardines cachées au fond de la boîte.

## Flexibilité mentale

### Bazar bizarre



Gigamic  
A partir de 6 ans

### Jeu de rapidité

Un des objets de la carte est dans la bonne couleur par rapport aux objets sur la table : le joueur qui attrape cet objet le plus rapidement gagne le tour, et la carte en récompense.  
Aucun des objets n'est présent dans la bonne couleur : le joueur qui attrape le plus rapidement l'objet qui est absent de la carte, et dont la couleur est aussi absente de la carte, gagne le tour de jeu.

### Bazar Bizarre Junior



Gigamic  
A partir de 3 ans

### Jeu de rapidité

Attrapez le plus possible de personnages de la bonne couleur figurant sur la carte retournée.

## Planification

### Rush hour



ThinkFunk  
A partir de 8 ans

### Jeu de stratégie

Déplacez les véhicules qui bloquent votre voiture pour libérer le passage.

### Rush hour Junior



ThinkFun  
A partir de 5 ans

### Jeu de stratégie

Déplacez les véhicules qui bloquent votre voiture pour libérer le passage.

### Le petit chaperon rouge



Smartgames  
A partir de 4 ans

### Jeu de stratégie et de planification

Placez la maison, les sapins et le petit chaperon rouge sur le plan de jeu.  
Utilisez les tuiles « chemin » pour lui permettre de rejoindre la maison.  
Attention, le loup rôde !

## Inhibition

Bonjour Simone



Jeux FK  
A partir de 6 ans

**Jeu d'observation et d'inhibition**

Saluez vos adversaires à la manière d'un personnage ou tapez sur la carte mouche.

Cocotaki



Gigamic  
A partir de 5 ans

**Jeu d'observation et d'inhibition**

Posez une carte de la même couleur ou avec le même animal que la carte précédente en imitant le cri de l'animal.

Si la carte est rouge, ne surtout pas crier !  
Et si c'est un coq, criez Cocotaki !

Coloraddict



France Cartes  
A partir de 7 ans

**Jeu d'observation et d'inhibition**

Débarrassez-vous de vos cartes le plus rapidement possible en superposant les mots, les couleurs, les 2 ou l'inverse.

Jacques a dit

A partir 5 ans

**Jeu d'écoute et d'inhibition**

Suivez les ordres du meneur de jeu seulement s'ils sont précédés de l'expression « Jacques a dit »

Ni oui ni non



Megableu  
A partir de 7 ans

**Jeu d'inhibition**

Répondez aux questions de vos adversaires sans utiliser « oui » et « non ».

**Jungle speed**



Asmodee  
A partir de 7 ans

**Jeu d'observation et d'inhibition**

Chacun votre tour, retournez des cartes, si 2 cartes sont identiques, il y a duel : soyez le premier à attraper le totem.

Cette liste de jeux, non exhaustive, a été testée en classe afin de développer l'attention, la mémorisation, la flexibilité mentale, la planification et l'inhibition.